

Material
Complementar

ATIVIDADES INCLUSIVAS





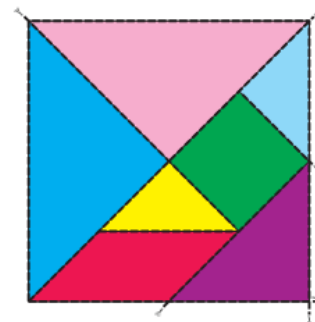
TRABALHANDO COM O TANGRAM

Objetivos

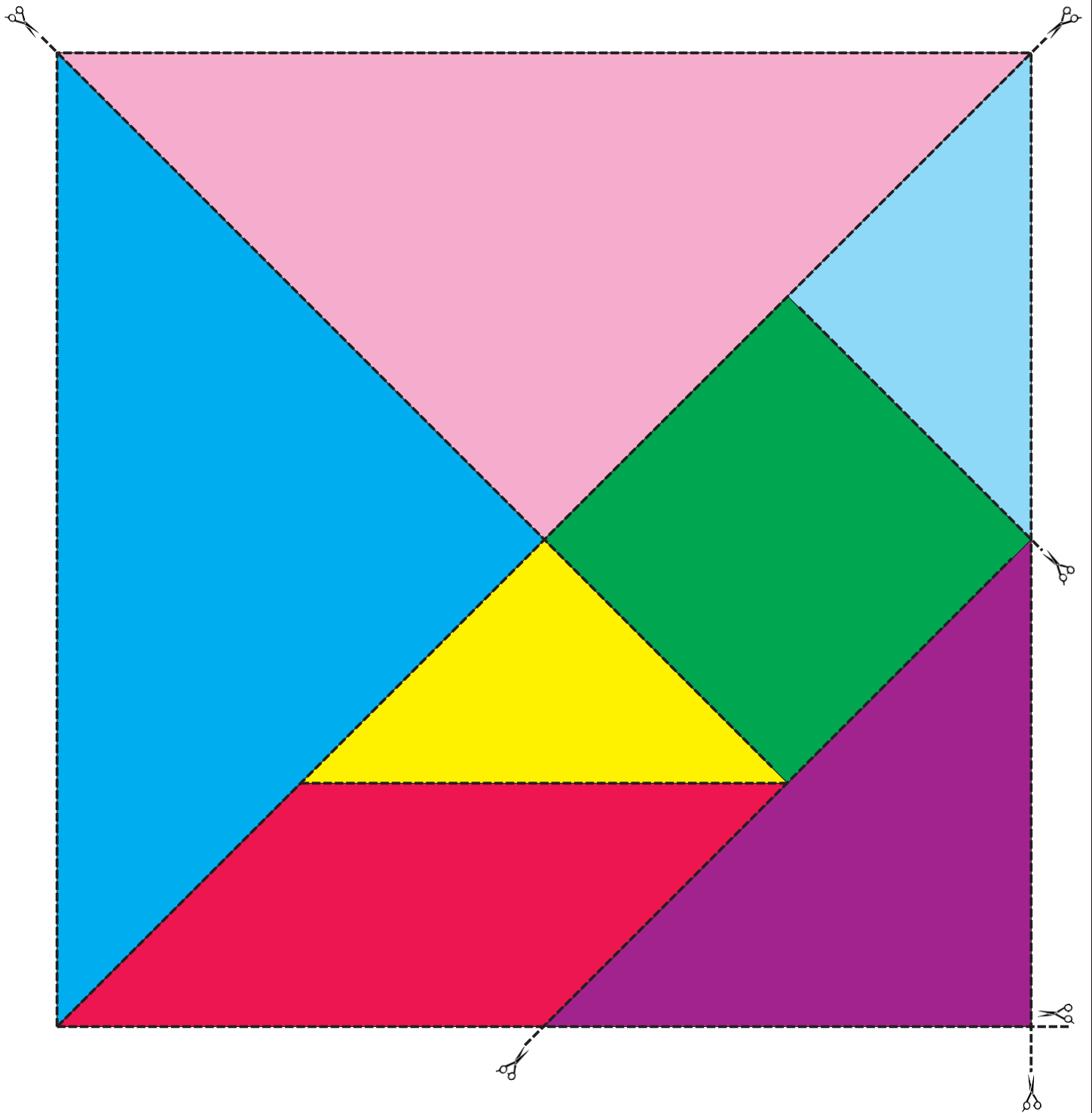
- *Contextualizar a história do Tangram;
- *Trabalhar o raciocínio espacial, a análise e síntese;
- *Auxiliar a coordenação motora
- *Familiarizar o aluno com as figuras básicas da Geometria;
- *Incentivar a concentração, a imaginação e a criatividade;
- *Colaborar para a memorização das formas geométricas;
- *Trabalhar a habilidade de manipulação.
- *Desenvolver o raciocínio lógico e geométrico (habilidades de visualização, percepção espacial e análise de figuras);
- *Realizar atividades utilizando o Tangram, tornando o aprendizado mais significativo.

A história do Tangram

Tangram é um quebra cabeça chinês formado por sete peças (cinco triângulos, um quadrado e um paralelogramo), como mostra a figura do quadro ao lado. Não se sabe ao certo a sua origem, pois não se sabe ao certo quem inventou e quando inventou, porém existem várias lendas sobre isso. Uma das mais famosas é a lenda de um chinês cujo nome era Tam, que derrubou uma mesa quadrada no chão. A queda foi tão forte, que a repartiu em sete pedaços, e Tam, ao tentar montá-la, descobriu que era possível fazê-lo de muitas formas diferentes.



TANGRAM

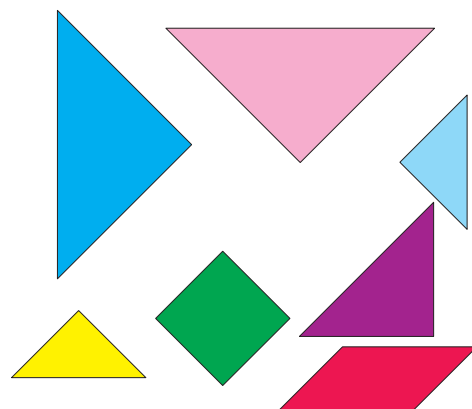
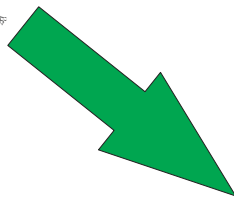
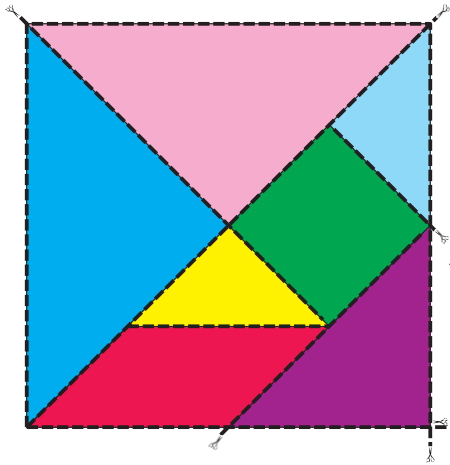


RECORTE NAS LINHAS PONTILHADAS

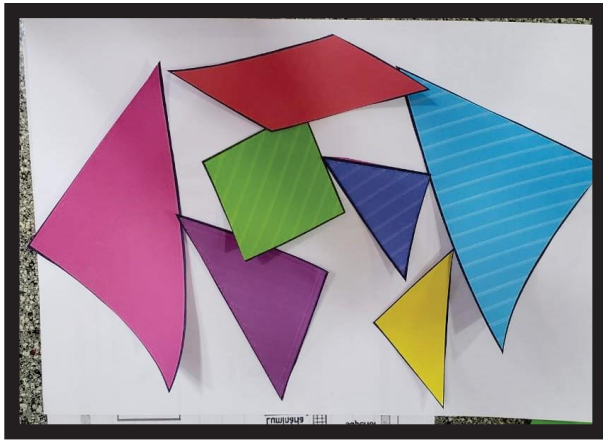
LISTA DE MATERIAIS



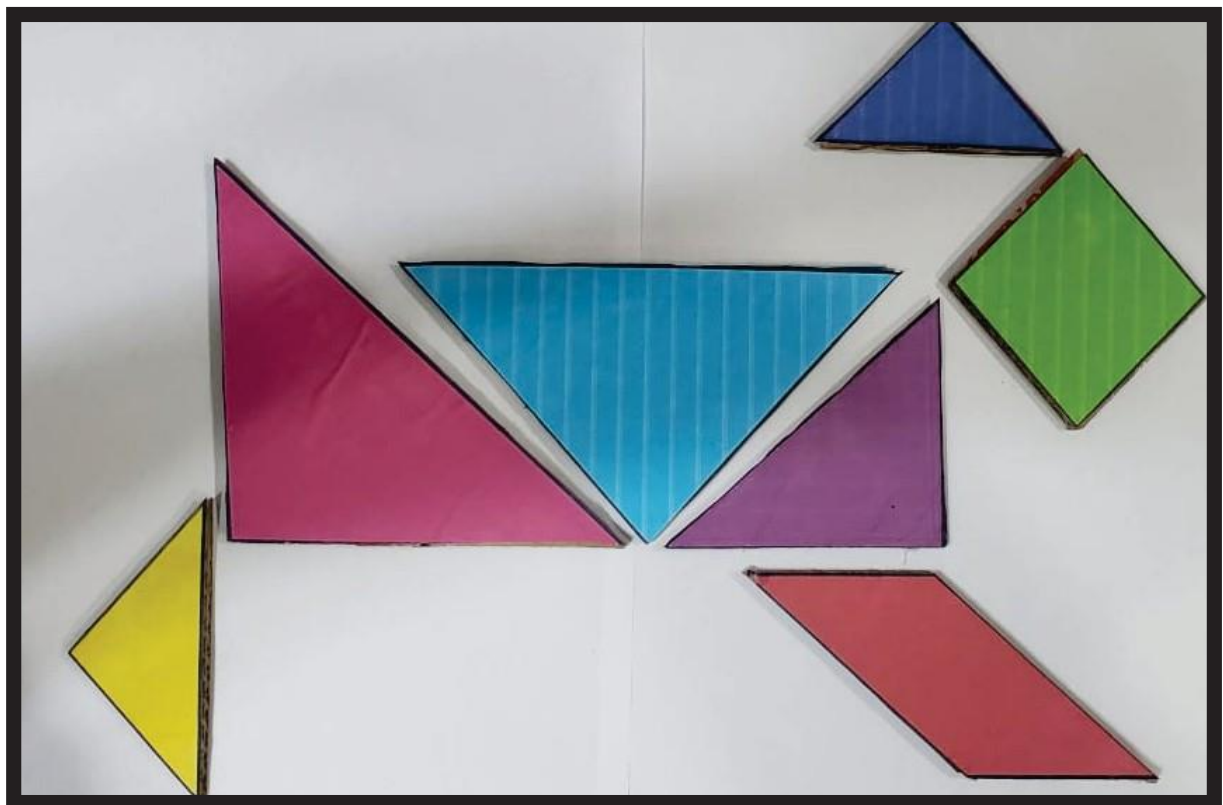
PARA A CONFECÇÃO DAS PEÇAS UTILIZE UM PEDAÇO DE PAPELÃO QUADRADO, EM SEGUIDA COLE O DESENHO DO TANGRAM EM SUA BASE, DEPOIS RECORTE NAS LINHAS INDICADAS.



CORTE AS PEÇAS E COLE NO PAPELÃO



EXEMPLO DE MONTAGEM



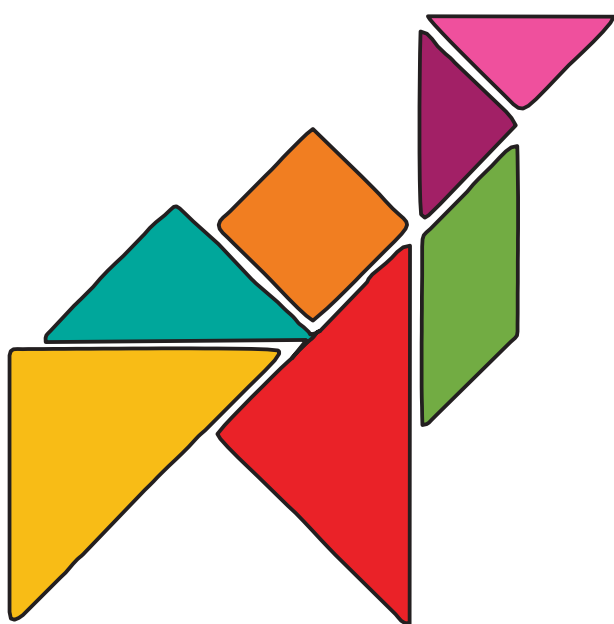
USE AS PEÇAS DO TANGRAM E REPRODUZA OS ELEMENTOS A SEGUIR. DEPOIS ESCREVA O NOME DAS FIGURAS AO LADO.



BARCO



--	--	--	--	--



CAMELO



--	--	--	--	--	--



CACHORRO

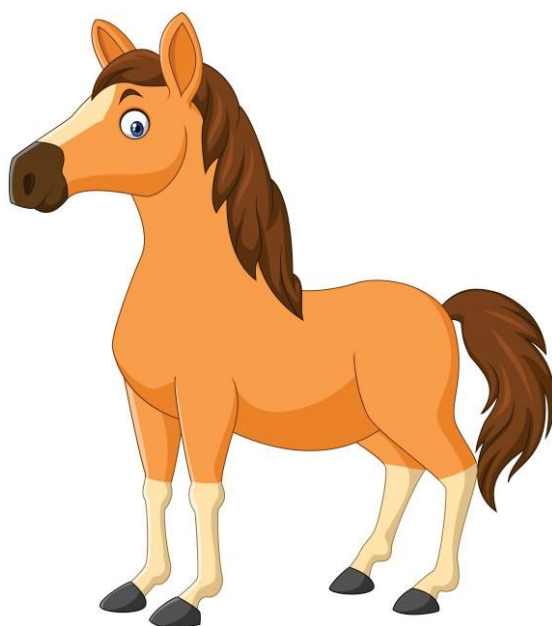


CASA





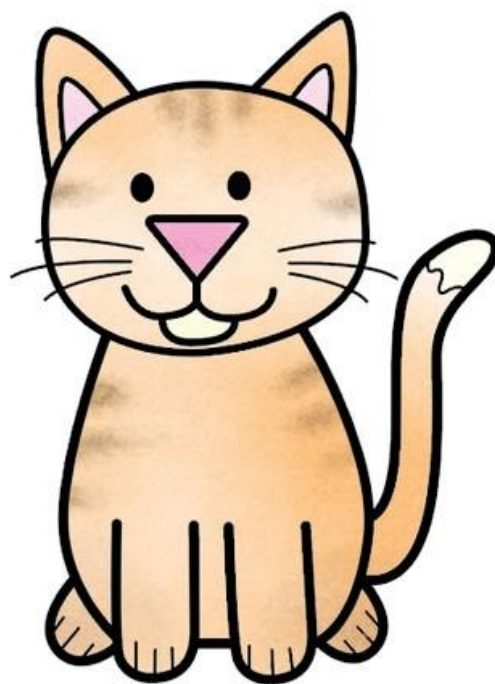
CAVALO



--	--	--	--	--	--



GATO



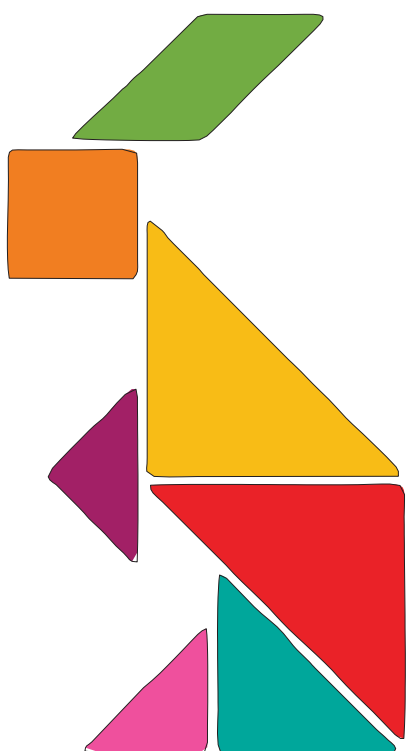
--	--	--	--



CISNE



--	--	--	--	--



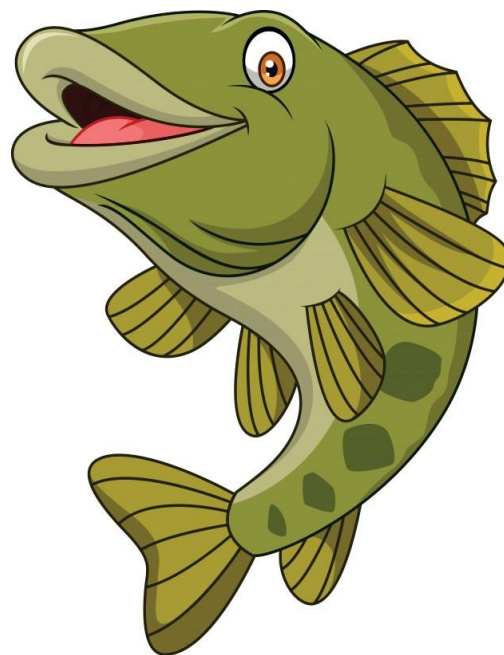
COELHO



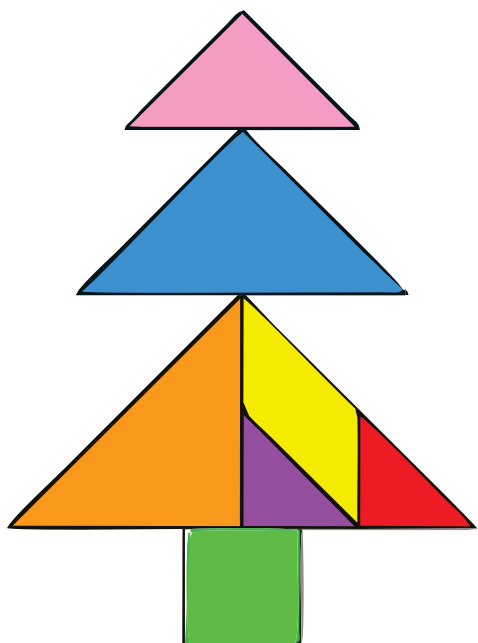
--	--	--	--	--	--



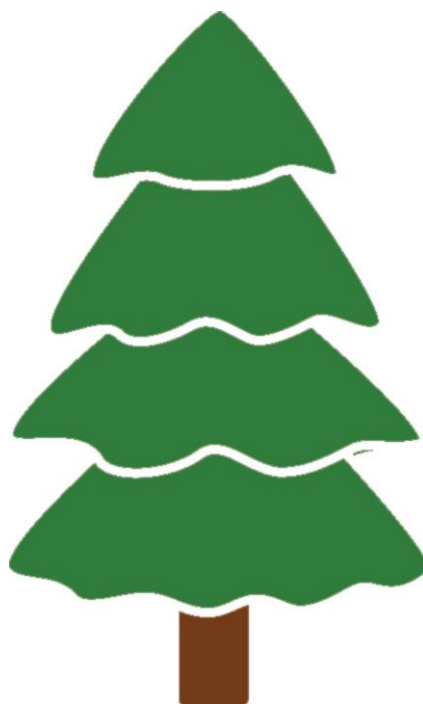
PEIXE



--	--	--	--	--



ÁRVORE



--	--	--	--	--	--

USE AS PEÇAS DO TANGRAM E REPRODUZA AS LETRAS DO ALFABETO



A



B



C



D



E



F



G



H



I



J



K



L



M



N



O



P



Q



R



S



T



U



V



W



X



Y



Z



0



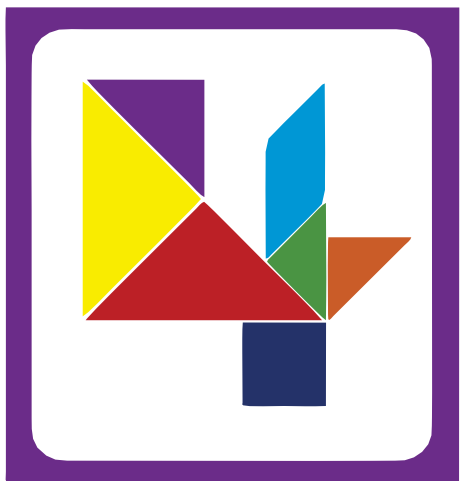
1



2



3



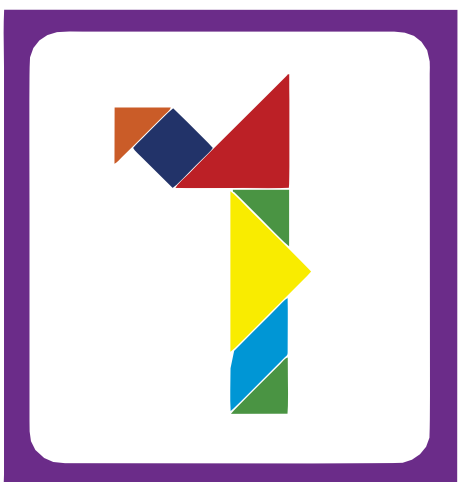
4



5



6



7



8



9